

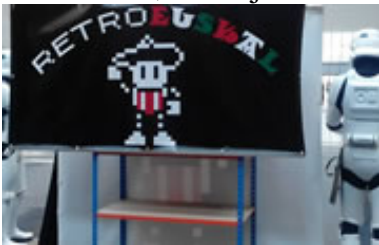
- [Inicio](#)
- 
- [Contacto](#)
- 
- [Política de cookies](#)
- 
- [Licencia](#)
- 
- [Privacidad](#)
- 
- [Tienda](#)
- 
- [Acerca de](#)

« [‘Climbing Retro’ es difícil de cojones](#)  
[Cuando la gran contienda era Commodore contra Atari](#) »

## [Historia de los videojuegos de ‘Star Wars’ \(RetroEuskal 2015\)](#)



Viernes, 24 de julio de 2015



RetroEuskal 2015

Bajo el paraguas de la [Euskal Encounter 23](#), que se celebra en el [BEC](#) vizcaíno del 23 al 26 de julio, se oficia este año la duodécima edición de la [RetroEuskal](#), un evento retroinformático en el que se puede visitar un **museo ambulante** de cacharros antiguos, disfrutar de **charlas, torneos, proyecciones y concursos**, y hasta hacer uso de un **juegódromo** para deleitarse con ordenadores clásicos y videoconsolas viejunas. Y todo ello de la mano de la [Asociación RetroAcción](#).

La exposición anual siempre atiende a un tema concreto, y este año se hace llamar “**Historia de los videojuegos de Star Wars**“. En síntesis, un montón de vitrinas que guardan piedras preciosas que datan desde principios de los ochenta hasta nuestros días, desde aquel [‘Star Wars: The Empire Strikes Back’](#) (Parker Brothers, 1982) para Atari 2600 hasta el actual [‘Kinect Star Wars’](#) (LucasArts + Microsoft, 2011) para Xbox 360.



RetroEuskal 2015

Y es que [la lista es interminable](#), casi un centenar de títulos en estos treinta años. Por comentar algunos, diremos que en aquel juego para Atari 2600, se nos ofrecía la posibilidad de pilotar un *snowspeeder* mientras disparábamos sus cañones láser contra hordas de *walkers*, todo ello empaquetadito en un *shooter* de *scroll* horizontal.

En 1992 aparece **'Super Star Wars'** (Sculptured Software) para Super NES, considerado por muchos como **el mejor juego de toda la saga**. Era una mezcla de plataformas y jueguito de naves de gran dificultad, con escenarios muy bien cuidados, personajes de gran aspecto visual y un más que correcto manejo.



RetroEuskal 2015

Posteriormente irrumpirían diferentes juegos en consolas portátiles, como **Sega Game Gear** y **Nintendo Game Boy**, que seguirían las tramas de las distintas películas de la serie de manera bastante fiel.

En 1999 aparece '[Star Wars: Episode I: The Phantom Menace](#)' (LucasArts) para PC y PlayStation, un videojuego entre arcade y de aventuras que fue **el primer título en tercera persona**. Tuvo más elementos de rol que ningún otro, con elección de líneas de diálogo que creaban una historia particular en cada uno de sus personajes.



RetroEuskal 2015

Más tarde llegó el humor a estos juegos galácticos, concretamente con '[LEGO Star Wars: The Video Game](#)' (Traveller's Tales + Griptonite + LucasArts, 2005); más de cincuenta personajes jugables a lo largo de quince capítulos que contaban, de manera divertidísima, los tres episodios originales de la saga en un **entorno tridimensional** con una profundidad y tamaño que, hasta ese momento, no se habían experimentado.



RetroEuskal 2015

El último título del que se tiene constancia es el ya comentado **'Kinect Star Wars'** (LucasArts + Microsoft Game Studios, 2011), un juego para Xbox 360 con [Kinect](#). Salió al mercado en un paquete que incluía la consola con un disco duro de 320 GB, un sensor Kinect blanco y el controlador de oro **modelo de C3PO**. Todo un lujo.



RetroEuskal 2015

Pero lo mejor de todo, y para ver los juegos en ~~carne y hueso~~ plástico y cartón, es pegarse una vueltecita por la RetroEuskal 2015 y **disfrutar de la historia informática** que allí nos tienen preparada. No os vais a arrepentir.



RetroEuskal 2015

Me gusta 0
Twitter 1
g+ 1

Relacionado



LOAD "": Historia del videojuego vasco (1985-2009)



La consola más peculiar que he visto en mi vida: Star Chess (y su



25 de mayo: Día del Orgullo Friki En "Geek txoko"

En "Retrotecnología"

[increíble historia](#))

En "Cacharros antiguos"

Escrito en la categoría [Informática en general](#), [Retrotecnología](#), [Zona friqui](#) | Etiquetas: [2015](#), [euskal encounter](#), [retroeuskal](#), [retroinformática](#), [star wars](#)

## 2 comentarios a “Historia de los videojuegos de ‘Star Wars’ (RetroEuskal 2015)”

- [Historia de los videojuegos de ‘Star Wars’ \(RetroEuskal 2015\):](#)  
[Viernes, 24 de julio de 2015, a las 16:14](#)

[...] Historia de los videojuegos de ‘Star Wars’ (RetroEuskal 2015) [...]

[Responder](#)

- [Carnet de Manipulador de Alimentos:](#)  
[Jueves, 30 de julio de 2015, a las 14:33](#)

Para lo que ha dado Star Wars...madre mía!  
Y lo que le quedará. A mí me gusta como el primer día.

[Responder](#)

### Escribe tu comentario

Nombre (requerido)

E-mail (no se publicará) (requerido)

Sitio web

Sigue teknoPLOF! vía...



Categorías

- [Cacharros antiguos](#) (7)
- [Ciencia](#) (29)
- [Desarrollo](#) (45)
- [Frasas con historia](#) (17)
- [Geek txoko](#) (19)
- [Herramientas](#) (11)
- [Historias](#) (55)

- [Informática en general](#) (38)
- [Internet](#) (90)
- [Meme](#) (25)
- [Off topic](#) (6)
- [ReadySetClick!](#) (18)
- [Reseñas patrocinadas](#) (9)
- [Retropapelotes](#) (20)
- [Retrotecnología](#) (48)
- [Sin categoría](#) (31)
- [Tecnologías varias](#) (57)
- [Tecnovortexlalt-tab](#) (10)
- [Underground](#) (19)
- [Videojuegos](#) (51)
- [Zona friqui](#) (57)



Editor

[Jonathan Préstamo Rodríguez](#)



[Contacto](#) | [Licencia](#) | [Privacidad](#)

(cc) Jonathan Préstamo Rodríguez | teknoPLOF! | 2008 - 2011 | Powered by [WordPress](#)