

Noticias: El padre de Pc Fútbol estará en la Euskal Encounter 25.



julio 20 10:04 2017

por [juanlake](#)
0 comentarios

Opciones de impresión
Compártelo

¡Viva el Retro!

El 30 aniversario de Commodore Amiga será el eje central de las actividades de RetroEuskal 2017, que se celebra en el BEC dentro de la party vasca

Bilbao, 17 de julio 2017.- El desarrollador de videojuegos Carlos Abril, uno de los padres del exitoso simulador PC Fútbol, acudirá este próximo sábado, 22 de julio, a la RetroEuskal, el evento de informática clásica que se desarrolla en paralelo dentro de las actividades de la Euskal Encounter. Invitado por la Asociación RetroAcción, el madrileño ofrecerá una charla en el BEC de Barakaldo sobre los pioneros de la industria del videojuego en España. El encuentro será de acceso libre y gratuito.



Desde su lanzamiento en 1992, **PC Fútbol** ha sido uno de los videojuegos con mayor éxito del mercado español, convirtiéndose en todo un fenómeno cultural. Elaborado para PC, el título que lideró Carlos Abril durante las siete primeras entregas, se basaba en la gestión deportiva de un club de fútbol.

El madrileño comenzó desarrollando y publicando sus primeros juegos en revistas como Microhobby o Micromanía, para después dar el salto con su primer producto comercial Phantis (1987) publicado por Dinamic. Cinco años más tarde se puso al frente del equipo que lanzaría al mercado el emblemático PC Fútbol para ordenadores.

Para la presente edición de **RetroEuskal**, evento paralelo incluido dentro de la Euskal Encounter, la Asociación RetroAcción ha invitado a Carlos Abril a que desgrane sus experiencias como desarrollador de videojuegos y detalle el proceso de creación de uno de los videojuegos españoles más importantes que

ENTRADAS RECIENTES

RetroAlba Podcast Episodio 46. La Sega Megadrive. Ya tenemos ganador de la camiseta: Nemesis 2 (Msx).

Ya tenemos ganador de la camiseta: Pacman (Arcade).

Liévate una camiseta de Retroalba. Especial 1000 seguidores en twitter. ¡Juega y gana!

Noticias: El padre de Pc Fútbol estará en la Euskal Encounter 25.

COMENTARIOS RECIENTES

Alberto en [RetroAlba 2017 – 2ª edición de los premios "Hall of Fame RetroAlba"](#)

juanlake en [Juego de la "Semana":](#)

[Retrorecomendación. Star Raiders II \(Spectrum\)](#)

muzaraque en [Juego de la "Semana":](#)

[Retrorecomendación. Star Raiders II \(Spectrum\)](#)

Felixuco en [TORNEO DE PACMAN](#)

Felixuco en [En principia: retr0alba 2017 el 4 de Marzo](#)

ARCHIVOS

[septiembre 2017](#)

[agosto 2017](#)

[julio 2017](#)

[junio 2017](#)

[mayo 2017](#)

[abril 2017](#)

[marzo 2017](#)

[febrero 2017](#)

[enero 2017](#)

[diciembre 2016](#)

[noviembre 2016](#)

[octubre 2016](#)

[septiembre 2016](#)

[julio 2016](#)

[junio 2016](#)

[mayo 2016](#)

[abril 2016](#)

[marzo 2016](#)

[febrero 2016](#)

[enero 2016](#)

[diciembre 2015](#)

[noviembre 2015](#)

[octubre 2015](#)

[septiembre 2015](#)

[agosto 2015](#)

[julio 2015](#)

[junio 2015](#)

[mayo 2015](#)

[abril 2015](#)

[marzo 2015](#)

[febrero 2015](#)

[enero 2015](#)

[diciembre 2014](#)

[noviembre 2014](#)

Asimismo, estará acompañado por Zeus Software, el antiguo equipo formado por **Ricardo Puerto yRaúl López, pioneros en el desarrollo de videojuegos en el País Vasco**. Estos donostiaras, responsables de videojuegos como Hundra (1988), Risky Woods (1992) y Biomechanical Toy (1995), coincidieron con Carlos Abril durante su época en la empresa Dinamic Multimedia. En una charla a tres bandas, debatirán y reflexionarán sobre **cómo era el sector del videojuego hace 30 años**.

RetroEuskal 2017 completará su lista de ponentes con el compositor malagueño **Javier García, alias Gryzor87**. Creador de música para los videojuegos Hydorah (2010) o Maldita Castilla (2012) dirigirá un taller musical donde explicará la evolución de la composición de bandas sonoras a través de los distintos ordenadores y sintetizadores clásicos, y enseñará a elaborar melodías con toque retro utilizando equipos nuevos.

Las charlas y el taller organizados por RetroEuskal serán de **acceso libre y gratuito** para todos los que acudan a la OpenGune, la zona abierta tanto para los asistentes a la party como al público general.

Amiga lo hace posible



Los ordenadores Commodore Amiga 500 y 2000 coparán todo el

protagonismo del resto de actividades de RetroEuskal con motivo del **30 aniversario** del lanzamiento de estos dispositivos al mercado. Dos ordenadores que contaban con unas capacidades gráficas y sonoras muy adelantadas para su época. Tanto que, los PCs necesitaron más de 5 años para igualarlas.

Además, fue el germen de la actual party vasca cuando 36 *amigueros* decidieron reunirse, un **6 de agosto de 1994**, en el frontón de Urretxu (Gipuzkoa) para compartir conocimientos y su afición por el Commodore Amiga, en la que fue la **primera edición de la Euskal Amiga Party**.

RetroEuskal 2017 se suma a esta efeméride con una extensa y documentada exposición, abierta al público y de acceso gratuito, sobre esta familia de ordenadores dentro de las labores de divulgación que realiza la **Asociación RetroAcción**. *"Desde nuestra creación, estamos concienciados con la conservación y preservación de todo el conocimiento sobre la informática clásica, con el objetivo de que las nuevas generaciones puedan conocer, de primera mano, cuáles son los orígenes de la tecnología que actualmente manejan y disfrutan cada día"*, destaca su secretario, **Jose txu Malanda**.

Novedades, torneos, jugódromo, demoscene y mucho más

Esta edición 2017 de RetroEuskal contará con diversas novedades, como el **espacio RetroTalents** situado en el propio stand. Un lugar donde los más de 5.000 asistentes a la Euskal Encounter podrán descubrir **videojuegos y dispositivos de nueva creación** *"diseñados por y para expresar las capacidades de antiguas máquinas"*, asegura Malanda.



Desde la organización explican que *"es como si un taller de coches aún*

diseñase piezas de recambio o mejoras para un SEAT 600, usando herramientas de fabricación actuales; una muestra más de que el retro aún sigue vigente y no está reñido con las nuevas tecnologías".

Igualmente, del 22 al 25 de julio, se celebrarán **torneos de videojuegos clásicos** que cumplen su vigésimo quinto aniversario como el polémico Mortal Kombat, las divertidas carreras del Super Mario Kart y los emocionantes partidos de Sensible Soccer. Los ganadores obtendrán diversos premios gracias al apoyo de BadLand Games.

Entre las actividades anuales, el **Jugódromo** tampoco faltará a su cita. Se trata de una zona donde revivir viejos recuerdos jugando a los **ordenadores y videoconsolas de todas las épocas** posible. Tampoco faltarán máquinas recreativas similares a las que hace una década poblaban los bares y salas de juego.

Un año más la Asociación Retroacción se encargará de la sesión de proyección de demos (creaciones audiovisuales técnico-artísticas) de la Euskal Encounter. En esta ocasión, con motivo del aniversario del Commodore Amiga, se proyectarán **una selección de los trabajos más representativos** realizados en todas las ediciones del encuentro informático vasco.

En definitiva, RetroEuskal ofrece, un año más y con esta van 14 ediciones, la oportunidad de revivir los ordenadores, consolas y videojuegos que marcaron una época, además de **aprender mediante charlas y**

CATEGORÍAS

[Eventos](#)

[GameCenter Juego de la Semana](#)

[Noticias](#)

[Podcast](#)

[RetroAlba Tv](#)

[Retrorecomendaciones](#)

[Tutorial](#)

[Vota nuestro Podcast](#)

META

[Acceder](#)

[RSS de las entradas](#)

[RSS de los comentarios](#)

[WordPress.org](#)

RetroEuskal 2017 está organizada por la Asociación RetroAcción y Euskal Encounter, con el patrocinio de la Fundación Euskaltel, la FISS-Facultad de informática de San Sebastián (UPV/EHU), el Departamento de Informática e Ingeniería de Sistemas y el Museo de informática histórica de la Universidad de Zaragoza, BadLand Games y Renfe.

INFORMACIÓN ADICIONAL Y DETALLES DE CONTACTO

Programa completo de actividades:<http://www.retroaccion.org/retroeuskal-2017>

Contacto:

E-mail: contacto@retroaccion.org

¿Qué es RetroEuskal?

RetroEuskal es un evento anual de RetroInformática y videojuegos clásicos organizado por la [Asociación RetroAcción](#) que nació en 2004 con la idea de fomentar y difundir la cultura tecnológica, y con el objetivo de llegar a todos los públicos de nuestra sociedad. De mayor duración del país y una de las más longevas, en 2017 celebrará su decimocuarta edición. RetroEuskal se celebra al amparo de una de las concentraciones informáticas decanas en España, la party Euskal Encounter, que viene celebrándose en el País Vasco desde el año 1994, lo que la convierte en la LAN party más veterana de España y una de las más longevas de Europa.

[DESCARGAR MEDIA KIT – RETROEUSKAL 2017](#)



Etiquetas [eventos](#) [pcfútbol](#) [retroeuska](#)

Compartir [f COMPARTIR](#) 0 [t TUITEAR](#) 0 [G+ +1](#) 0 [p COMPARTIR](#) 0 [in COMPARTIR](#) 0

SOBRE EL AUTOR

[^ IR ARRIBA](#)
[MÁS ARTÍCULOS DE ESTE AUTOR](#)



JUANANLAKE

RELACIONADO

[^ IR ARRIBA](#)

- [Arcade Vintage nos manda un recadito: Retroalba 2016](#) [0](#)
- [¡Casi 600Kg de comida recaudada para el Banco de Alimentos!](#) [0](#)
- [Cómo funcionaban los gráficos en los ordenadores de la "vieja escuela".](#) [0](#)

0 COMENTARIOS

[^ IR ARRIBA](#)
[ESCRIBIR COMENTARIO](#)

Aún no hay comentarios

ESCRIBIR COMENTARIO

^ IR ARRIBA

Comentario:

Apodo *

E-mail *

Sitio web