



Printing & Design

ADDITIVE MANUFACTURING

IMPRESORAS 3D

- INICIO
- QUIÉNES SOMOS

AUTOMOCIÓN Y AERONÁUTICA

- CONTACTO



COMERCIO E INDUSTRIA



SALUD Y MEDICINA



INVESTIGACIÓN Y DISEÑO



EVENTOS

CASOS PRÁCTICOS

DIRECTORIO 3D

Esta web utiliza 'cookies' propias y de terceros para ofrecerle una mejor experiencia y servicio. Al navegar, o utilizar nuestros servicios, acepta el uso que hacemos de las 'cookies'. Sin embargo, puede cambiar la configuración de 'cookies' en cualquier momento. Consulte Información sobre Cookies.

Éxito de participación en la Euskal Encounte^r 2019

30/07/2019

└ CATEGORÍA: FERIAS Y EVENTOS



Charlas, talleres, stands y zonas de robótica, video-juegos, impresoras 3D o drones ocuparon los 15.000 metros cuadrados del pabellón 3 del BEC, los días 25, 26, 27 y 28 de julio.

Entre las muchas actividades ofertadas esta edición, quienes se han acercado a la Euskal Encounter han podido disfrutar de las últimas novedades en realidad virtual, con stands como el de Wuautech, empresa asturiana especializada en esta tecnología que ha ofrecido vuelos en dragón o un espectacular

recorrido virtual por las azoteas de los edificios.

También se han desarrollado actividades formativas relacionadas con la robótica, drones e impresión 3D, mientras los 'gamers' han tenido a su disposición decenas de ofertas para jugar, desde los últimos videojuegos de Nintendo hasta la zona de juegos y equipos informáticos de hace décadas denominada RetroEuskal.

El apartado formativo se ha reforzado en esta edición con un notable éxito, ya que las charlas y talleres impartidos por expertos han atraído a numeroso público y han tratado temas como la ciberseguridad, la industria de los videojuegos o la programación, entre otras muchas áreas de interés. Y el streaming, uno de los protagonistas de esta edición, ha estado muy presente en la Opengune mediante la celebración de la Omniscon, entrega de premios a algunos de los streamers más reconocidos del Estado, y la segunda edición de GameguneTV, programa sobre la actualidad del mundo de los videojuegos, además de la presencia del Podcast Gune, área de emisión de radio en directo. A todo esto hay que sumar las competiciones de cosplay y el concurso de K-Pop, actividades que han divertido a los visitantes y han atraído a numeroso público.

De este modo, la alta participación ha sido la tónica general en todas las áreas: 187 equipos han tomado parte en las actividades de software libre, que reúnen a expertos en ciberseguridad, sistemas y programación para superar una serie de retos informáticos; en

calidad de los trabajos presentados a las competiciones de imagen, música y programación digital.

En cuanto a la conexión a Internet, los 60 gigabits por segundo ofrecidos por Euskaltel han fluido sin problema y han proporcionado una velocidad de vértigo a los participantes. Gracias a la tecnología del grupo vasco de telecomunicaciones, los participantes disponen de una velocidad de acceso a Internet muy superior a la doméstica, que de hecho sitúa a la Euskal Encounter como la party más rápida del Estado y una de las más veloces del mundo.

Los organizadores analizarán durante los próximos días las encuestas de satisfacción facilitadas a los participantes, aunque las primeras impresiones son muy positivas. Las opiniones de los participantes servirán para seguir mejorando, de cara a la siguiente edición, y para comprobar el nivel de aceptación de algunas de las novedades de este año, como la ampliación de la Opengune y la instalación de un escenario propio en este pabellón.

Más información en ee27.euskalencounter.org



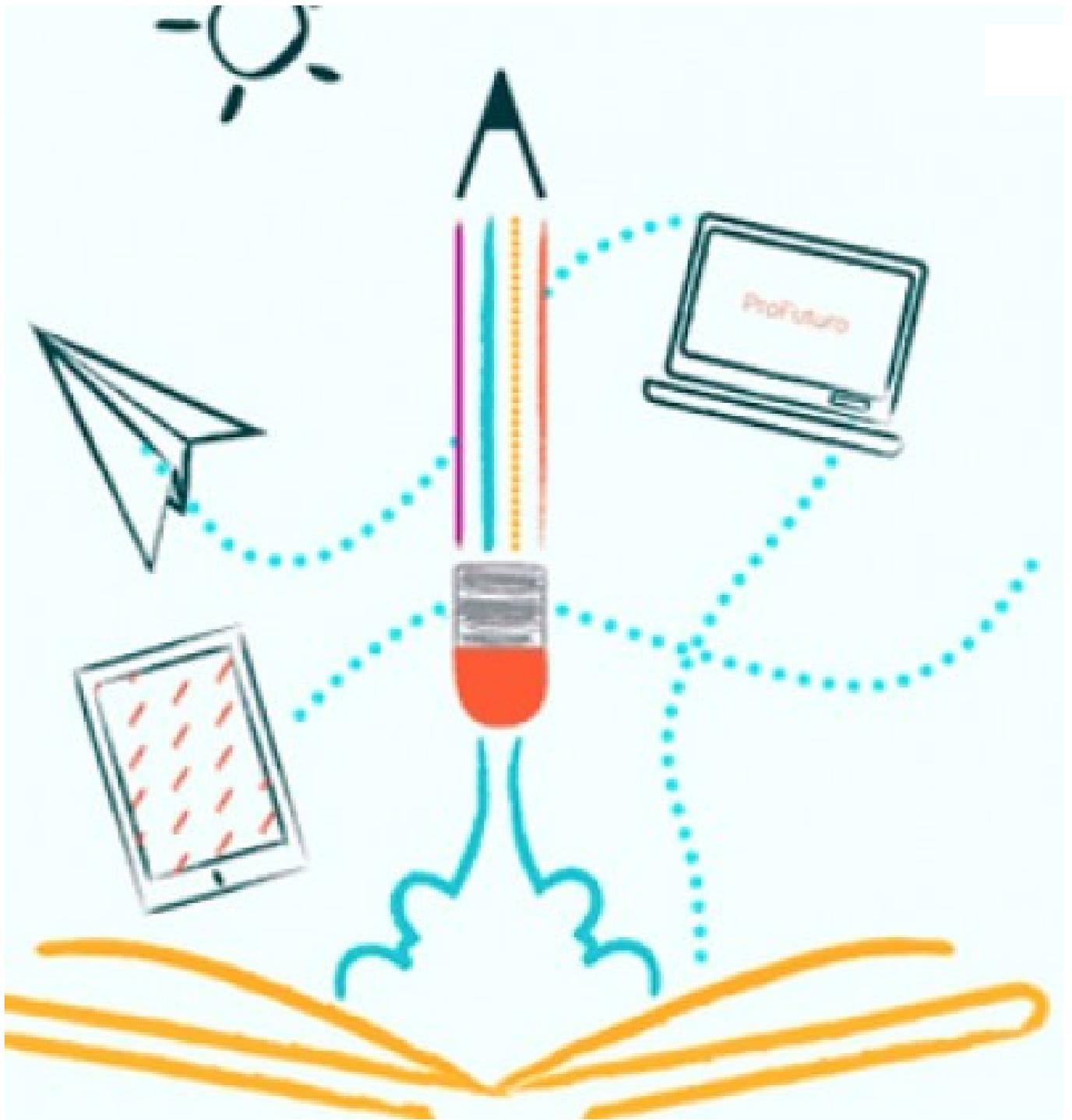
Noticias relacionadas



IN(3D)TALKS



IN(3D)TALKS, donde las empresas presumen de su éxito



Vacaciones Solidarias: tecnología en la maleta

Esta web utiliza 'cookies' propias y de terceros para ofrecerle una mejor experiencia y servicio. Al navegar, o utilizar nuestros servicios, acepta el uso que hacemos de las 'cookies'. Sin embargo, puede cambiar la configuración de 'cookies' en cualquier momento. Consulte [Información sobre Cookies](#).



The Formnext Start-up Challenge: reconocer y respaldar las empresas innovadoras en la fabricación aditiva

PUBLICIDAD

Esta web utiliza 'cookies' propias y de terceros para ofrecerle una mejor experiencia y servicio. Al navegar, o utilizar nuestros servicios, acepta el uso que hacemos de las 'cookies'. Sin embargo, puede cambiar la configuración de 'cookies' en cualquier momento. Consulte Información sobre Cookies.

Weerg the #1: Impresión 3D y mecanizado CNC en línea

- Presupuesto instantáneo gratis
- Tus pedidos en 3 días
- A un menor coste y sin esfuerzo



[Presupuesto instantáneo](#)



Serie F123. Resultados fiables. A cada vez.

100%

[Descúbrelas](#)

Esta web utiliza 'cookies' propias y de terceros para ofrecerle una mejor experiencia y servicio. Al navegar, o utilizar nuestros servicios, acepta el uso que hacemos de las 'cookies'. Sin embargo, puede cambiar la configuración de 'cookies' en cualquier momento. Consulte Información sobre Cookies.

INDUSTRY

FROM NEEDS TO SOLUTIONS

B A R C E L O N A



Fira Barcelona

Conoce todas las
soluciones para producir
inteligentemente
y maximizar resultados

www.industry.website



FACTORY

LAYER BY LAYER

I Feria de la Fabricación Aditiva Industrial
1st Industrial Additive Manufacturing Fair

1-2 Octubre / 1st & 2nd October 2019

Zaragoza España / Spain





27 - 28 NOVIEMBRE | FERIA DE MADRID

**LA FERIA LÍDER EN
INNOVACIÓN INDUSTRIAL**

¡Regístrate gratis ahora!



© PRESSGRAPH MEDIAGROUP, S.L. - MAPA WEB - POLÍTICA DE COOKIES - AVISO LEGAL - DISEÑO WEB ANUNZIA



JOANOT MARTORELL 4-10 · 08203 SABADELL (BARCELONA)



TEL: (+34) 937 205 230



info@3dprintingdesign.es

Esta web utiliza 'cookies' propias y de terceros para ofrecerle una mejor experiencia y servicio. Al navegar, o utilizar nuestros servicios, acepta el uso que hacemos de las 'cookies'. Sin embargo, puede cambiar la configuración de 'cookies' en cualquier momento. Consulte Información sobre Cookies.