

## RetroEuskal 2020 homenajeará del 24 al 28 de julio a LucasArts y al videojuego Pac-Man en una edición online



Cartel edición 2020 de RetroEuskal - Retroeuskal

BILBAO, 20 Jul. (EUROPA PRESS) -

La 17 edición del certamen informático y videojuegos clásicos RetroEuskal se desarrollará este año de forma online entre este viernes 24 de julio y el martes 28 a través de su página web <http://www.retroaccion.org>. La cita, que en sus pasadas ediciones se celebraba integrada en la Euskal Encounter, ha decidido organizar una edición virtual con 15 actividades, entre las que destaca una exposición sobre la evolución de las aventuras gráficas del estudio LucasArts y la trayectoria de Lucasfilm Games y un torneo homenaje al histórico videojuego Pac-Man.

Tal y como han informado sus organizadores en un comunicado, "en este 2020, uno de los más extraños que ha tocado vivir debido a la pandemia, y ante la posibilidad de que no fuera posible celebrar RetroEuskal de manera presencial en su formato habitual, desde el comienzo de la alerta sanitaria se decidió primar la continuidad de la cita, aunque fuera online, frente a la cancelación al no poder ser presencial".

De esta forma, desde la Asociación RetroAcción, que nació en 2004 con la idea de "fomentar y difundir la cultura tecnológica, y con el objetivo de llegar a todos los públicos de la sociedad" se ha conformado un calendario de 15 actividades, "para todos los públicos y de acceso libre" a través de su web.

Esta edición virtual coincidirá con las fechas inicialmente previstas para Euskal Encounter, y durante estos cuatro días se conmemorarán "algunos notables y redondos aniversarios de máquinas, software, o hechos que han marcado un antes y un después en la historia de la Informática", han indicado.

RetroEuskal 2020 ha puesto, de entrada, la correspondiente mascarilla a la mascota Patxibot de la feria y se mantendrá el mismo formato y tipo de actividades habituales, pero pensadas para que los visitantes accedan a través de la Web a un stand virtual.

Desde la asociación han señalado que, "en algunas actividades, se notará bastante esta naturaleza online (por ejemplo, no se podrán toquetear equipos antiguos) pero en otras (como asistir a conferencias o echarse unas partidas a sus videojuegos favoritos) no se verán tan afectadas".

Otra ventaja, han añadido, es que "se contará con alguna colaboración que habría sido muy difícil tener en un formato presencial". Así mismo, esta edición virtual contará con una gran exposición, cinco charlas, tres torneos de videojuegos y un retroconcierto a cargo de la banda "La Hora Retrona".

## **CHIP REVOLUCIONARIO**

Entre los hitos que se conmemorarán este año destacan el 30 aniversario del lanzamiento de "The Secret of Monkey Island", uno de los videojuegos más recordados y que marcó la edad de oro de las videoaventuras gráficas en las plataformas PC. Es por ello que esta edición de RetroEuskal contará con una gran exposición acerca de este tipo de juegos y dos charlas sobre la misma temática.

También se cumplen 35 años de la primera FPGA, un tipo de chip que revolucionó muchos diseños hardware y de gran importancia para la preservación de sistemas retro, de lo cual se hablará en la charla que hay organizada sobre este tema.

Además, se cumplen 40 años de la creación en 1980, de "Destroyer", el primer videojuego arcade español que se comercializó. Este videojuego en particular, junto a otros de la misma época y creados en España, serán objeto de otra charla de RetroEuskal donde se homenajeará a esos pioneros desarrolladores españoles de videojuegos arcade.

También en 1980 se creó "Pac-Man" uno de los mayores iconos del mundo de los videojuegos; además de ser protagonista absoluto del cartel de RetroEuskal 2020, se celebrará un torneo online de Pac-Man versión arcade. Otros torneos online que se podrán disfrutar serán uno de "Windjammers" (para celebrar el 30 aniversario de la consola Neo Geo) y otro de "F-Zero" (por el 30 aniversario de la consola Super Nintendo).

Por acabar con la charlas, también se repetirá la charla que se celebró en 2019 acerca del XXX aniversario de las tarjetas de sonido Sound Blaster, y que desgraciada e irónicamente la audiencia no pudo escuchar de manera adecuada. En esta edición, y gracias a su emisión online, se podrá ver y escuchar con toda la calidad que nos permita la conexión a Internet.

Otra de las actividades de la cita será la celebración del tradicional jugódromo (esta vez online) poblado con numerosos ordenadores, consolas y videojuegos que cumplen aniversario, el demoshow "La hora de los 8 y 16 bits", que en esta edición se ampliará a 32 bits también, con demos de equipos retro, la Morgue online del Dr. Retro, y el concurso "Disfrázate de Patxibot".

Finalmente sus organizadores han destacado el hecho de que, como RetroAcción es una asociación sin ánimo de lucro, se puede aprovechar la ocasión y donar al Museo de Informática Histórica esos ordenadores, consolas o videojuegos que no se sabe qué hacer con ellos y que podrían disfrutar también los demás (la gran mayoría de los equipos que suele haber en RetroEuskal proceden de donaciones). Para hacerlo, deben contactar con RetroAcción para que "valoren el interés histórico o utilidad de lo que se quiere donar".