RetroEuskal 2022 explorará la rivalidad entre ZX Spectrum y Commodore 64

13 JULIO, 2022

RetroEuskal, el evento anual de RetroInformática y videojuegos clásicos organizado por la Asociación RetroAcción y que se celebra al amparo de la LAN party Euskal Encounter 30, centrará su actividad en el «enfrentamiento» entre Sinclair ZX Spectrum y el Commodore 64. Estos dos ordenadores personales, que tuvieron un impacto destacable en la informática de los años 80, contarán con una exposición donde se comparan y destacan las características de cada una de estás máquinas.

Del 22 al 24 de julio, RetroEuskal se celebrará en formato presencial en el espacio Opengune de la Euskal Encounter, una de las ferias de RetroInformática de mayor duración del país y una de las más longevas puesto que en 2022 celebra su decimonovena edición. Tras dos ediciones celebradas en formato online debido al impacto del

Buscar …

ENTRADAS RECIENTES

La 3ª edición del F2P Campus comienza en Vitoria-Gasteiz con la presencia de los 5 equipos 19 julio, 2022

IDEA The Game, premio a la Mejor innovación y plan de negocios en los premios indie de Tenerife GG 18 julio, 2022

RetroEuskal 2022 explorará la rivalidad entre ZX Spectrum y Commodore 64 13 julio, 2022

Recopilan en un libro 14 ponencias vascas sobre videojuegos 23 junio, 2022

El videojuego en Euskadi continúa desangrándose 20 junio, 2022

Este sitio web utiliza cookies para que usted tenga la mejor experiencia de usuario. Si continúa navegando está dando su consentimiento para la aceptación de las mencionadas cookies y la aceptación de nuestra política de cookies, pinche el enlace para mayor información.

plugin cookies

ACEPTAR

«Afrontamos el retorno al formato presencial con mucha ilusión y con muchas ganas», reconoce el director de RetroEuskal, **Josetxu Malanda**. *«Teníamos ganas de volver a celebrarlo en formato presencial después de las dos ediciones online. Realmente, fueron muy cómodas de organizarlas, desde la tranquilidad de tu casa y sin tanta logística, pero nos exigió aprender cómo trasladar las actividades que veníamos realizando al formato online, y hacerlas de manera atractiva e interesante para el público»*, ha dicho.

[RetroEuskal 2021] «XXX aniversario de Str...

[RetroEuskal 2020] «Sound Blaster: cómo ...

Malanda ha desgranado el programa de la próxima edición de RetroEuskal centrado en la celebración de grandes aniversarios e hitos de la historia de la informática y de los videojuegos, que incluirá **una exposición, dos conferencias, tres torneos de videojuegos, un podcast,** y así hasta **un total de 12 actividades distintas**.

Games Academy organiza en Amurrio dos talleres de Unreal para hacer videojuegos 15 junio, 2022

Bilbao International Games Conference toma el testigo del Fun and Serious Game Festival 14 junio, 2022

Inscripciones abiertas para F2P Campus 2022 en Vitoria-Gasteiz 23 mayo, 2022

Carlos Coronado se une al desarrollo de Evil Nun: The Broken Mask 9 mayo, 2022

DigiPen Bilbao y Tequila Works suman fuerzas 2 mayo, 2022

42 Urduliz celebra su aniversario con ponencias sobre videojuegos 27 abril, 2022

Tres videojuegos en euskera, finalistas en la I Edición de los Premios ETIV-UVIGO 18 abril, 2022

Abierta las preinscripciones para los cuatro grados de la nueva universidad Euneiz en Vitoria-Gasteiz 7 abril, 2022

Navarra acogerá en junio unas jornadas sobre financiación y tecnología en el sector de la animación y los videojuegos 4 abril,

Este sitio web utiliza cookies para que usted tenga la mejor experiencia de usuario. Si continúa navegando está dando su consentimiento para la aceptación de las mencionadas cookies y la aceptación de nuestra política de cookies, pinche el enlace para mayor información.

plugin cookies

ACEPTAR

personales que tuvieron un impacto destacable en la informática de los años 80. La Asociación RetroAcción comparará el Sinclair ZX Spectrum y el Commodore 64 en la **exposición «Sinclair ZX Spectrum vs. Commodore 64: ¿40 años de rivalidad?»** donde se destacarán las características de cada una de estás máquinas.

Pero para estos dos ordenadores no acabó su vida en el siglo XX, aún hoy se siguen usando y para destacar este hecho, traerán la **conferencia «ZX BASIC: programar nunca fue tan sencillo»** donde el autor del compilador ZX Basic, **José Rodríguez «Boriel»**, contará cómo gracias al uso de su compilador se pueden desarrollar de manera fácil y asequible aplicaciones y videojuegos para el Sinclair ZX Spectrum (incluyendo el Spectrum Next).

MÁS CONFERENCIAS

Continuando con las conferencias, los responsables de RetroEuskal buscarán conocer el pasado de las compañías de software españolas esta vez de la mano de **Jorge Rosado** quién ofrecerá la charla **«Desarrollo indie en los 90: NoriaWorks»** sobre su paso por diferentes empresas de desarrollo de software, implicado en conocidos videojuegos como Speed Haste o La Prisión.

Este sitio web utiliza cookies para que usted tenga la mejor experiencia de usuario. Si continúa navegando está dando su consentimiento para la aceptación de las mencionadas cookies y la aceptación de nuestra política de cookies, pinche el enlace para mayor información.

plugin cookies

ACEPTAR

elegidos para ser parte de estos **torneos** estarán el clásico **Pong (1972), Pole Position (1982) y Risky Woods (1992)**. Las actividades se completarán con el podcast en directo de **«La Hora Retrona», Retrotalents: Zona de desarrollos homebrew** con los desarrollos software y hardware mas destacables que se están creando hoy en día; el tradicional **Juegódromo;** las demos de equipos retro del **demoshow «La hora de los 8, 16 y 32 bits»**, y de **la Morgue del Dr. Retro** y el **concurso «Disfrázate de Patxibot»**.

¿QUÉ ES VIDEOJUEGOS VASCOS?

Portal informativo independiente que aglutina las informaciones más importantes sobre el sector del videojuego en el País Vasco y Navarra.

Noticias, articulos,

Buscar …

Las publicaciones del Portal Videojuegosvascos.com están bajo una licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0

Este sitio web utiliza cookies para que usted tenga la mejor experiencia de usuario. Si continúa navegando está dando su consentimiento para la aceptación de las mencionadas cookies y la aceptación de nuestra política de cookies, pinche el enlace para mayor información.

plugin cookies

ACEPTAR

del videojuego en Euskadi y Navarra.

Videojuegos Vascos, 2021. Las publicaciones de Videojuegosvascos.com están bajo la licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial 4.0 Internacional.

Este sitio web utiliza cookies para que usted tenga la mejor experiencia de usuario. Si continúa navegando está dando su consentimiento para la aceptación de las mencionadas cookies y la aceptación de nuestra política de cookies, pinche el enlace para mayor información.

plugin cookies

ACEPTAR