



Blogs de retro informática

[Inicio](#)

[RetroInvaders](#)

[Agregar tu blog retro](#)



[spanish](#)

[english](#)

[portuguese](#)

[italian](#)

Calendario retro de eventos, reuniones, partys, concursos y competiciones

[Próximos eventos](#)

[Eventos pasados](#)

← → RetroMañía'11

Fecha: Tue 01/11/2011 al 11/11/2011

Tipo: Exposición

Lugar: España > Zaragoza

Mas información: [visitar página web](#)



RetroMañía es el evento anual sobre retroinformática organizado en Zaragoza por la asociación RetroAcción. Su quinta edición se celebrará **del 7 al 11 de noviembre de 2011** como parte de las actividades de la "[TV Semana de la Ingeniería y Arquitectura](#)" en la [Escuela de Ingeniería y Arquitectura \(EINA\)](#) de la Universidad de Zaragoza, siendo la entrada de acceso libre.

El programa preliminar de actividades será el siguiente:

[Exposición «30 años de PCs»](#): Para celebrar el **30 aniversario de la creación del IBM PC**, se expondrán en distintas vitrinas una colección de distintos elementos representativos de la evolución de los ordenadores compatibles PC, desde la creación del primer IBM PC y de la gran explosión de compatibles PC, así como de la evolución de sus distintos componentes hardware y software.

[El Retroconcertazo Sinfónico: Back to the Classics](#): Experiencia musical donde nuestro maestro de ceremonias habitual, el polifacético violinista **Jaime "Rockriver" Lapeña**, nos adentrará en distintos aspectos de la tecnología musical en el mundo de la Informática y los videojuegos. En esta ocasión Jaime Lapeña dirigirá **una orquesta sinfónica de unos 30 alumnos** de la Escuela Municipal de Música y Danza de Zaragoza, que interpretará algunas de *las más famosas y hermosas melodías de videojuegos de ayer y de hoy*.

[Taller «Tennis for two»](#): Presentación al público de los primeros videojuegos de la historia, creados exclusivamente mediante componentes electrónicos, detallando cómo construir nosotros mismos **una versión de "Tennis for two"**, considerado oficialmente como el primer videojuego que se creó. Se mostrarán los detalles de la construcción de los circuitos necesarios para crear el juego, utilizando un osciloscopio como pantalla, y una demostración en directo del mismo.

[Concurso de programación de un videojuego clásico](#): Para celebrar el 30 aniversario de dos verdaderos clásicos de la historia de los videojuegos, se convoca **un concurso internacional de programación de videojuegos inspirados en Donkey Kong o Frogger**. El juego a programar no tiene porqué seguir exactamente la dinámica de los videojuegos originales pero sí mantener su espíritu o ambientación. Se podrá participar en la modalidad "pre-RetroMañía" (envío por email) o en la modalidad "en directo", programando el juego en directo a lo largo de la semana del evento. Habrá **premios en metálico y regalos** para los ganadores.

[Retrotorneo MIDI-Maze](#): A lo largo de la semana se podrá **competir contra otros participantes en el**

videojuego MIDI-Maze (1987), el primer videojuego en primera persona en red de la historia (diseñado para Atari ST), que servirá para encontrar a los revienta-smileys más contumaces. Se podrá participar en la modalidad individual (todos contra todos) o por equipos. Habrá **premios en metálico para los ganadores y un pequeño regalo para todos los participantes** ¡Atrévete a participar y eliminar a tus oponentes en los mas intrincados laberintos para erigirte en campeón de la competición!

Museo de Informática Histórica (MIH): Se expondrán algunas de **las máquinas más representativas de la historia de la Informática**, incluyendo las secciones de informática doméstica de 8 y 16 bits, equipos Apple, estaciones de trabajo, el mundo de los compatibles PC, y una sala donde se expondrán algunos de los servidores que se han utilizado en la Universidad de Zaragoza a lo largo de los años. Existe la **posibilidad de realizar visitas guiadas**.

Juegódromo: Actividad permanente destinada a todos los públicos, aunque con mayor atractivo sin duda para los más jóvenes, que se instalará en **una sala específicamente dedicada a que los visitantes disfruten de los ordenadores y videoconsolas clásicas**, además de una máquina recreativa de las que poblaban las salas de juegos de antaño, con los que se podrá jugar a los grandes clásicos del videojuego del siglo pasado.

Taller «Dibuja píxel a píxel»: Actividad orientada a los más jóvenes donde gracias a **la utilización de píxeles magnéticos de diversos colores podrán construir personajes de videojuegos clásicos** colocándolos sobre un gran panel a partir de las muestras, ejemplos y explicaciones de nuestros voluntarios.

Taller «Dibuja píxel a píxel Jr.»: Actividad especialmente orientada a los más pequeños para que también puedan disfrutar de **la construcción de figuras píxel a píxel**, pero en este caso con unos materiales adaptados y ubicados de tal forma que su manejo sea más cómodo para ellos.

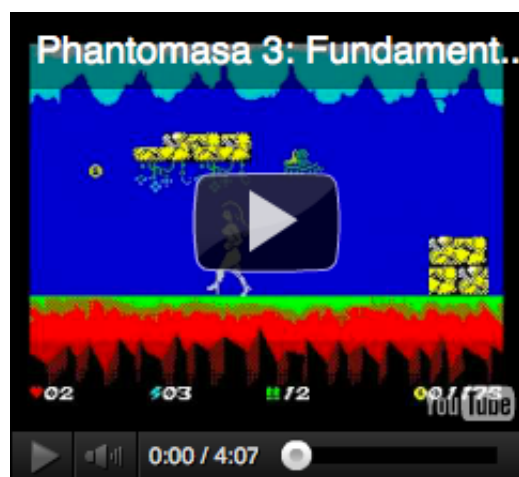
Taller «Pinta y colorea»: Los niños dispondrán de material de dibujo (i.e. lápices de colores y papel) con el que **podrán dibujar y colorear conocidos personajes y pantallas tanto de videojuegos clásicos como modernos**.

Iremos actualizando las distintas páginas de las actividades con los horarios concretos en los próximos días: visita habitualmente nuestra página web o suscríbete a nuestras cuentas de [Twitter](#) o [Facebook](#) para permanecer informado. También puedes contactarnos por [correo electrónico](#) y plantearnos tus dudas. ¡Os esperamos en Zaragoza la semana del 7 al 11 de noviembre! ¡No faltes!

[Suscribirse por email](#)

[Suscribirse al RSS](#)

[Seguir desde Twitter](#)





[spanish](#) [english](#) [portuguese](#) [italian](#) | [Versión móvil](#) | Última actualización: 30/10/2011 05:03