

Introducción a la exposición «20 ediciones de RetroEuskal»

No es fácil resumir 20 ediciones de un evento como RetroEuskal. Desde aquella primera edición en 2004 han sido un total de 185 actividades, incluyendo 20 exposiciones, 57 charlas o mesas redondas con invitados, y otras 108 actividades, todas ellas sobre las más distintas temáticas dentro de la Informática clásica. Por cierto, que lo que era tan innovador al comenzar RetroEuskal, ahora ya no lo es tanto: ese mismo año conocimos Google Gmail y Facebook, la Sony PSP, “World of Warcraft”, y “Grand Theft Auto: San Andreas” (para la mejor consola de entonces, la PS2). Si, 20 años son muchos años.



En esta exposición os mostramos 28 de las actividades más relevantes que hemos realizado. No ha sido fácil realizar esta selección, y nos dejamos muchas otras que podéis consultar en nuestra web, pero esperamos que alguna os haga decir “wow, esa la viví yo en directo”.

¡¡Aúpa la retroinformática y aúpa RetroEuskal!! 😊

Exposiciones dedicadas a ordenadores legendarios

En 2011, la exposición: «30 años del IBM Compatible PC» mostró la evolución y los aspectos más señalables de los PCs.



En 2012 organizamos la exposición «30 aniversario del Sinclair ZX Spectrum», donde hicimos un completo recorrido del impacto de este ordenador personal desde distintos puntos de vista.



En 2013 fue el turno de la exposición «30 aniversario del MSX»



En 2014 nuestra exposición se focalizó en el «XXX aniversario del Apple Macintosh», con numerosos modelos de esta familia.



En 2017 fue el turno de la exposición «Sólo Amiga lo hacía posible... ¡hace 30 años!», para celebrar el aniversario de los Amiga 500 y 2000.



Exposiciones temáticas (I)

En 2015, aprovechando el estreno del Episodio VII “El despertar de la Fuerza” (inicio de la tercera trilogía de la saga), realizamos una impresionante exposición con todos los videojuegos alrededor del universo Star Wars.



 En 2016, decidimos celebrar su XL aniversario con toda una exposición dedicada a un único microprocesador, con el título de «El impacto del microprocesador Zilog Z80», el cual se sigue fabricando, en sus múltiples versiones y evoluciones, desde 1976 hasta la actualidad.

En 2018, tuvimos una exposición dedicada al legado, no sólo tecnológico sino también cultural, de un único videojuego... aunque no se trataba de cualquier juego: «XL aniversario de Space Invaders», todo un icono del sector de los videojuegos.



Exposiciones temáticas (II)

En 2020, y celebrándose RetroEuskal de forma online por la pandemia de la COVID-19, hicimos una exposición virtual en 3D titulada «30 años de "The Secret of Monkey Island": las aventuras gráficas de LucasArts», donde podemos conocer y recordar todas esas grandes aventuras gráficas maravillosas que nos dieron los chicos de Lucas.



 En 2021, y de nuevo celebrando RetroEuskal de forma no presencial por las restricciones de la COVID-19, hicimos una exposición online sobre los «60 años del chip de silicio: Los circuitos integrados que revolucionaron el mundo», donde realizamos una selección de distintos chips que a lo largo de estos 60 años, además de su éxito comercial, acabaron impactando enormemente, de una forma u otra, en el gran público.



Exposiciones centradas en el arte en los videojuegos

Dando continuidad a la exposición comenzada en RetroMañía 2009, en 2010 pudimos disfrutar de la exposición «Spectrum: del pincel al píxel», centrada el trabajo de Alfonso Azpiri (presente en el acto) como portadista de numerosos videojuegos de los años 80 y 90. Azpiri, fallecido en 2017, fue nombrado Socio de Honor de la Asociación RetroAcción, a título póstumo, con el consentimiento de su hija Lorena.



En 2012, la exposición «Las ilustraciones de Ponce» hizo un recorrido por la obra de José María Ponce, principalmente conocido por sus increíbles portadas para la revista semanal Microhobby, entre otros trabajos. También tuvimos la oportunidad de asistir a su charla «Ponce: el reto de poner cara a la revista MicroHobby». Ponce fallece en 2015, sólo unos meses después de ser nombrado Socio de Honor de la Asociación RetroAcción.



Actividades destacadas (I)

Como todo no va a ser estar sentado frente a un ordenador, en 2009 organizamos unas Retrolimpiadas, que tuvieron su continuación



en 2011 con el nombre de “Retrodeporte rural vasco”. También podrás disfrutar de esta actividad en la edición actual de 2023.



En 2012 realizamos un torneo del videojuego “SpecTank”, con cuatro Sinclair ZX Spectrum conectados en red gracias al interfaz Spectranet.



En 2013, la diversión vino de la mano del torneo de famoso videojuego en red “Doom”, donde los participantes disfrutaron y sufrieron.



Desde 2013 hasta la actualidad venimos celebrando el popular concurso de RetroEuskal «Disfrázate de PatxiBot», donde los participantes se fotografían emulando a nuestra mascota.



Actividades destacadas (II): Las retropartidas gigantes

En 2008., para celebrar el XXX aniversario del juego, organizamos una de nuestras actividades más originales: una retropartida gigante «Space Invaders», donde los más de 300 participantes y la “CPU” humana simularon analógicamente una partida de dicho juego, con un gran tablero y fichas magnéticas. Si no entiendes nada, te recomendamos ver el vídeo *stop-motion* correspondiente a dicha retropartida.



Dado el éxito de la edición anterior, en 2009 celebramos el XXX aniversario del juego «Galaxian» con una retropartida gigante, donde intentamos conseguir el Record Guinness al mayor número de participantes en una misma partida.



Y en 2010, el XXX aniversario de «Pac-Man» tuvo igualmente su propia retropartida, a pesar de la dinámica de juego bastante más compleja que en anteriores retropartidas. ¡No te pierdas el vídeo!



Charlas míticas (I)

En 2006, en la charla «SymbOS, graphic multitasking operating system for Amstrad CPC and MSX», nos quedamos pasmados viendo a ordenadores personales de 8 bits funcionar de forma fluida con un sistema operativo de ventanas multitarea.



En 2007, la mesa redonda «MicroHobby: un micro, un hobby, una revista» nos dio la oportunidad de escuchar a dos protagonistas de la revista española por excelencia del ZX Spectrum, incluyendo la sorpresa de descubrir que uno de los invitados se construyó su propio Spectrum personalizado.



En 2010, la conferencia «La Pulga: el primer gran salto del software español hacia Europa» sirvió de homenaje a los creadores del primer videojuego comercial español para ordenador. Paco Suarez y Paco Portalo, desde 2014 Socios de Honor de RetroAcción, fueron premiados en 2021 con la Medalla de Oro al Mérito en las Bellas Artes.



Charlas míticas (II)

En 2011, tuvimos la fortuna de contar con Chris Smith, verdadero experto en el Sinclair ZX Spectrum, que nos descubrió en su charla «The ZX Spectrum ULA: How to design a microcomputer» todos los secretos del hasta entonces desconocido chip ULA de dicho ordenador. Impresionante labor de ingeniería inversa la realizada por Chris.



En 2016, Andres Samudio, conocido por muchos como El Viejo Archivero de la revista Microohobby, y por ser el creador de la empresa Aventuras AD, especializada en videojuegos de aventuras en los años 80 y 90, nos impartió la charla «XYZZY: 40 años de Colossal Cave, el comienzo de las aventuras», un espectacular repaso a este género por todo un experto en el mismo.



Charlas míticas (III)

En 2017, en la charla «Programadores de videojuegos: de los 8 a los 16 y 32 bits», contamos con Carlos Abril, Ricardo Puerto, y Raúl López, que nos contaron detalles muy interesantes, de primera mano, sobre el desarrollo de videojuegos en distintas plataformas hardware de 8 y 16 bits, a lo largo de los años 80 y 90.



En 2018 contamos para la charla «XXV aniversario del arcade World Rally Championship: Desarrollo y preservación» con uno de sus desarrolladores y con uno de los que consiguieron finalmente preservar dicho videojuego para poder disfrutarlo mediante un emulador... tarea esta última en la que la asociación RetroAcción también puso su granito de arena gracias a una mesa redonda que organizamos en Retrolleida 2008.



Charlas míticas (IV)

En 2020, cuando la pandemia nos obligó a celebrar RetroEuskal de forma online, tuvimos la suerte de contar con David Fox, que impartió la charla «The rise of Lucasfilm Games: 1982-1990».



Otra interesante charla online de 2020 fue impartida por nuestro compañero de RetroAcción Sergio Presa, titulada «Sound Blaster: cómo una compañía asiática cambió el mundo del sonido en PC para siempre», reedición de la que tuvimos en RetroEuskal 2019 con un molestísimo ruido ambiente que impedía escucharla adecuadamente.

2020 fue funesto por la pandemia pero tuvimos la oportunidad de contar con los autores del libro “Continue Play?” para impartir la charla online «XL aniversario de “Destroyer”: los pioneros del arcade en España», todo un homenaje a la producción española de videojuegos de máquinas recreativas.

