

Vixen 357 para Mega Drive sale por fin de Japón

Si en el pasado número nos hacíamos eco de la llegada de *Tryasia*, en esta ocasión Shinyuden se está encargando de traducir un juego de estrategia para los 16 bits de Sega que se había quedado en tierras niponas desde hace más de treinta años. *Vixen 357* es un título desarrollado por NCS que lleva al jugador al año 2396 y le pone a los mandos de un comando llamado Slash, después de que su base sea atacada por un enemigo no identificado. Con el uso de unas unidades llamadas VECTOR (Versatile Combat Trooper of Robot), habrá que librar una serie de batallas de corte similar a las de títulos como *Shining Force* o *Fire Emblem*, a medida que se va desentrañando

una historia en la que no todo es lo que parece.

El juego vendrá acompañado de una serie de extras, como una chapa de piloto, postales ilustradas a doble cara o una tarjeta de coleccionista, además de un completo manual de instrucciones totalmente traducido al español, al igual que todo el juego. *Vixen 357* ha estado disponible para reserva hasta el 15 de septiembre, tanto en la web (<https://vixen.shinyuden.com/>) como en algunas tiendas especializadas de diversas partes de la península: Kaoto Store, Retro Game Valencia, Super Boniato, Japan Game Online, Impact Game y Akiba Games. A partir de ese momento se podrá comprar de forma limitada hasta que se acaben las existencias. *



» Pronto podremos jugar a *Vixen 357* en castellano.

RETRO EUSKAL 2025 24-26 JULIO

BI BILBAO
EI EXHIBITION
CI CENTRE

ORGANIZAN:

PATROCINAN Y COLABORAN:

RetroEuskal se celebró en Barakaldo el pasado julio

Del 24 al 26 de julio tuvo lugar en el Bilbao Exhibition Centre la vigesimosegunda edición de RetroEuskal, una de las ferias retro con más solera en nuestro país, que se celebra dentro de la Euskal Encounter. En esta edición de 2025 tuvo especial relevancia el 40º aniversario del lanzamiento de los ordenadores Commodore Amiga y Atari ST, ya que montaron una exposición para mostrar lo que significaron estas máquinas en la época, su impacto

en la industria y en qué destacaban cada una de ellas. Los aficionados al Spectrum pudieron disfrutar de una interesante charla de Dylan Smith, que comentó muchos detalles de la creación del mini ordenador The Spectrum de Retro Games Ltd. Por otro lado, se celebraron los habituales torneos de juegos clásicos, los miembros de La Hora Retrona grabaron un podcast en directo, y los asistentes no solo pudieron ver las novedades de diversos desarrolladores homebrew, sino también jugar con diversas consolas y ordenadores. *